

Atelier: Enseigner le polycyclisme de manière ludique

Poste: «Planification des séquences d'enseignement»



Lisez attentivement la fiche de poste, résolvez les tâches et répondez aux questions. Réfléchissez et discutez des thèmes de manière critique au sein du groupe. Vous trouverez de la place pour prendre des notes dans le journal d'apprentissage.



1. **Tirez au sort, par deux, l'un de ces thèmes pour l'enseigner de manière ludique:**

- Jeu de capture et de cache-cache
- Jeu de combat
- Parcours
- Jeu de relais
- Jeu de découverte du vélo
- Jeu libre
- Jeu pour apprendre à se connaître
- Jeu de réaction
- Jeu de tirs au but
- Jeu de lancer

2. **Préparez ensemble une séquence d'enseignement sur ce thème, que vous réaliserez plus tard dans le cours avec le groupe.**

3. **Choisissez un jeu dans la collection ci-dessous et adaptez-le au cadre local :**

Üben-spielen-velofahren.ch

